

משחק מעורר תקווה

משחקים מומלצים לזום:

קרב גבות-

אמרו ל-2 נציגים. ות כיתה להסתיר/ לעצום את העיניים בזום. הסבר שכאשר אתה אומר: "עיניים" עליהם להרים את העיניים למסך - ולעשות קרב גבות, להרים ולהוריד אותן עד שהאדם השני מתעייף ונשבר. מנצח מי שהצליח להרים ולהוריד את הגבות במשך הזמן הרב ביותר.

מלך הזמזומים-

בוחרים תלמיד. אחד שמתחיל. כשכולם מושתקים בזום הוא מתחיל לזמזם שיר (בפה סגור כמובן). מי שקולט איזה שיר הוא שר - מתפרץ ואומר מהר את שם השיר. מנצח מי שמקבל 5 נקודות.

המילה הסודית-

בתחילת המפגש, צריך לשלוח לכל תלמיד.ה שם של תלמיד.ה אחר שנמצא בשיעור הזום + מילה ספציפית שהוא צריך לגרום לו להגיד. מנצחים מי שהצליחו לגרום למי שקיבלו לומר בקול את המילה הספציפית.

חיה ב-7 שניות-

לבקש מהכיתה מראש להביא דפים וכלי כתיבה. בכל סבב, צריך לומר לכיתה שם של חיה שהם צריכים לצייר תוך 7 שניות ולספור בקול רם עד שנגמר הזמן. בסוף הזמן, כולם צריכים לקרב את הציור שלהם למצלמה. מנצח למי שהציור שלו יצא הכי דומה לחיה שהכיתה התבקשה לצייר.

תירס חם-

שמים בזום טיימר של דקה, וכולם צריכים לכתוב כמה שיותר פרטים מקטגוריה מסוימת (למשל: מאכלי עדות, ערי בירה). כשנגמר הזמן, עוברים על מה שכולם כתבו. אם נאמר משהו שנמצא ברשימה של מישהו נוסף מהכיתה, הוא נמחק אצל כולם. מנצח מי שכתב כמה שיותר פרטים ששאר הכיתה לא כתבה. אפשר לשחק כמה סבבים ברצף.

מה נשתנה-

מישהו.י מהכיתה מתנדבים, ולמשך 10 שניות כל הכיתה מסתכלת ממש ממש טוב על הריבוע זום שלו. הוא מחשיך את הריבוע, וצריך לעשות שינוי פיזי כלשהו- להוריד או להחסיר פריט שצולם, להזיז מקום של משהו וכו'. כשהוא מסיים, הוא מדליק שוב את המצלמה. בראשון בכיתה שמנחשת את השינוי הנכון מקבלים נקודה. מנצח מי שמקבל 5 נקודות.

פנטומימה-

המורה מכריזה בקול על קטגוריה (למשל- חיות), ושולחת לתלמיד.ה ספציפי הודעה עם שם החיה שהוא צריך לחקות. לשאר הכיתה יש 40 שניות להצליח לזהות את חיקוי הפנטומימה. תלמיד.ה שמקבלים 5 נקודות מנצחים

חתולים מפורסמים-

המורה יתחיל ויתן קטגוריה כלשהי (מכוניות/ציפורים/מותגים...) ואות כלשהי. שאר המשתתפים צריכים לענות על ההגדרה (לדוגמה- בעל חיים בא'- אייל). מי שענה ראשון זוכה בנקודה ויאמר את ההגדרה הבאה. ינצח מי שצבר חמש נקודות.